

JOUE À INVENTER DES HISTOIRES



Activité issue de 365 activités sans écran
pour toute l'année,
Collectif

MATÉRIEL

- 1 sac en tissu opaque
- Feutres
- Ciseaux
- Plaque en carton (50 x 50 cm)



- 1 Dessine une trentaine de pièces en carton de forme ovale. Sur chaque pièce, dessine un élément à utiliser pour la narration d'une histoire : maison, arbre, chien, poule, avion, extra-terrestre,... ou écris les mots correspondants. Tu peux faire une face mot et une face dessin, pour jouer avec des enfants qui ne savent pas lire.
- 2 Découpe toutes les pièces et place-les dans le sac. Dans le carton restant, tu peux créer des médailles pour récompenser les meilleures histoires.
- 3 À toi de jouer ! Chaque participant pioche sans les regarder 3 éléments dans le sac. Il a 2 minutes pour inventer son histoire en intégrant ces 3 éléments, puis il la raconte aux autres. Quand tous les joueurs ont raconté leur histoire, c'est l'heure de la remise des prix. Chacun vote pour son histoire préférée !

ASTUCE

Chaque joueur peut aussi piocher 1 élément et raconter une partie de l'histoire en intégrant cet élément. Son voisin poursuit l'histoire avec son propre élément pioché. Vous obtenez généralement une histoire très originale !



Retrouvez toutes nos activités dans la chronique
"LES IDÉES DU MERCREDI" sur RCF !



x FLEURUS